



31 spelletjes voor in de auto



Nederland

Dansen met de tafels

Plusspel

Supermarktspel

Fantasia

Bananenspel

Ik ga op reis en ik neem mee...

Tunnelspel

Rekenen op de weg

Liedjes zingen

Stadstaal (2)

Verbindingsspel

Koeien tellen

Verboden woord

Kleurenspeel

Telefoonspel

Bingo met nummerborden

Woordzoeker

Minspel

Dierenspel

Spellingspel

Alfabetspel

Wie ben ik?

Geheimschrift

Liedjes raden

Stadstaal

Helaas - Gelukkig

Tel de ...

Ik zie, ik zie

Papier, steen, schaar

Fantasia-verstopperkje

Wie is het langste stil?



Vakantiebestemming



31 spelletjes

voor in de auto

1. Bingo met nummerborden

Voor dit spelletje heb je een speciale bingokaart nodig. Op de bingokaart staan de getallen t/m 100. voor de getallen t/m 9 staat een 0. Nu kan het spel beginnen! Je krijgt allemaal een bingokaart en je gaat nu op zoek naar de getallen die op de kaart staan in de nummerborden van de auto's die voorbij komen. Zie je bijvoorbeeld de cijfercombinatie '09' dan streep je deze weg op je bingokaart. De speler die het eerste alle getallen heeft weggestreept roept 'BINGO' en heeft gewonnen. De bestuurder van de auto kan met dit spelletje uiteraard niet meedoen!

2. Dansen met de tafels

Dit is een leuk spel voor kinderen in groep 4, 5 en 6 om de tafels te oefenen. Je begint met een tafel te kiezen, bijvoorbeeld de tafel van 5. Vervolgens noem je om de beurt een getal en je begint bij 1 (je telt dus samen vanaf 1). Als de persoon die nu 5 moet zeggen aan de beurt is zegt hij of zij geen 5, maar 'DANSEN' en dan mag iedereen dansbewegingen in de auto maken. Dit is ook het geval met alle andere getallen die in de tafel van 5 zitten (10, 15, 20 etc.) tot je bij 50 bent. Als de speler bij een getal uit de tafel van 5 vergeet 'DANSEN' te roepen, is hij of zij 'af' en gaan de andere spelers verder. Heb je een tafel gehad? Dan kun je verder met alle andere tafels die de kinderen kennen.

3. Woordzoeker

Dit is een leuk spelletje met woorden. Je begint met een lang woord en met de letters van dat woord moet je zoveel mogelijk andere woorden maken. Je begint bijvoorbeeld met het woord 'leesboeken'. Nu mogen de spelers om de beurt een woord met deze letters maken. Elk woord mag maar 1 keer voorkomen. Speler 1 zegt bijvoorbeeld 'lees', speler 2 zegt 'les' en speler 3 zegt 'boel' of 'koe', enzovoorts. De speler die de meeste woorden heeft gemaakt, heeft gewonnen.

4. Plusspel

Speler 1 begint met een optelsom, bijvoorbeeld $2 + 4 =$. De tweede speler moet nu antwoord geven op de som en er meteen een nieuwe som van maken voor de volgende speler. Speler 2 zegt dan bijvoorbeeld $6 + 3 =$. Speler 3 kan dan zeggen $9 + 5 =$, enzovoorts. Je kunt de sommen aanpassen aan het rekenniveau van de kinderen en je kunt bijvoorbeeld afspreken 'we gaan tot 100'. Als de uitkomst verkeerd is, mag alleen de speler erna dat zeggen.

5. Minspel

Je raadt het al! Dit spel werkt hetzelfde als het plusspel, maar dan met minsommen. Je begint bij 50, 100 of 1000 en dan maak je steeds een minsom.

6. Het supermarktspel

Dit is een geheugenspelletje waarmee je elkaar lekker bezig houdt. Speler 1 begint met de letter A. Hij of zij noemt iets dat in de supermarkt te koop is en begint met een A. Speler 2 moet dit herhalen en er iets met een letter B aan toevoegen. Bijvoorbeeld: ik ga naar de supermarkt en koop appels en bananen. Speler 3 zegt vervolgens: ik ga naar de supermarkt en ik koop appels, bananen en citroenen. De speler die als laatste alle boodschappen weet op te noemen, heeft gewonnen.



31 spelletjes

voor in de auto

7. Dierenspel

Speler 1 begint met het noemen van een dier, bijvoorbeeld 'paard'. Speler 2 moet nu een dier verzinnen dat begint met de laatste letter van 'paard'. Speler 2 verzint bijvoorbeeld 'das' en dan kan het spel verder gaan met 'slang', geit, etc. De speler die als laatste een woord heeft gezegd, heeft gewonnen en mag de volgende ronde beginnen.

8. Fantasia

Dit is een leuk spelletje voor fantasierijke kinderen! Speler 1 begint een verhaal met bijvoorbeeld de zin: 'Er was eens'. Speler 2 voegt vervolgens een zin toe en speler 3 maakt daar weer een zin bij. Zo maak je samen een verhaal. Dit kan enige minuten tot veel langer duren. Je kunt eventueel ook bepaalde regels afspreken, bijvoorbeeld dat het moet rijmen of dat je steeds iemand mag aanwijzen die de regel na jou moet maken. Je kunt de kinderen ook nog tekeningen bij het verhaal laten maken.

9. Spellingspel

De spelers spellen om de beurt een woord. Als je het woord goed spelt, blijf je in het spel. Als je een fout maakt, ben je 'af'. Kies wel woorden die goed passen bij de groep van je kind. De speler die als laatste in het spel zit, heeft gewonnen.

10. Het bananenspel

De speler die als eerste een gele auto ziet krijgt een punt. Je kunt dit spel tijdens alle andere spelletjes spelen. Je kunt dit bijvoorbeeld gedurende een uur doen en dan kijken wie na dit uur de meeste punten heeft.

11. Het alfabetspel

Dit spel kun je met 2 spelers doen. Speler 1 neemt de linkerkant van de weg en speler 2 de rechterkant. Elke speler moet zo snel mogelijk alle letters van het alfabet in de juiste volgorde 'verzamelen', door langs de weg te zoeken naar die letters op verkeersborden, nummerborden en andere aanduidingen. De speler die als eerste het hele alfabet heeft, is de winnaar.

12. Ik ga op reis en ik neem mee...

Dit spel voor in de auto is bij de meeste mensen wel bekend! Je begint met de zin: 'ik ga op reis en ik neem mee.....!'. De eerste speler zegt dan bijvoorbeeld 'een tandenborstel'. De tweede speler moet dan zeggen 'ik ga op reis en ik neem mee: een tandenborstel en een...(vul maar in). Doordat elke speler een voorwerp toevoegt, wordt het steeds moeilijker om alle voorwerpen te onthouden. Een heel leuk spelletje om het geheugen te trainen!

13. Wie ben ik?

Dit spel kennen sommige kinderen al van het spel waarbij je een bepaalde kaart met een persoon, dier of voorwerp trekt die je op je hoofd zet zodat je deze kaart zelf niet kunt zien. Bij dit spelletje draaien we de rollen om! De eerste speler neemt een persoon, dier of voorwerp in gedachten. Nu moeten de andere spelers vragen stellen zoals 'kun je het eten?' of 'is het bruin?'. De eerste speler mag de vragen alleen met 'ja' of 'nee' beantwoorden. De speler die de persoon, het dier of het voorwerp als eerste raadt, heeft gewonnen en mag nu een persoon., dier of voorwerp in gedachten nemen.



31 spelletjes

voor in de auto

14. Tunnelspel

Aan het begin van de reis spreek je af wat iedereen moet doen elke keer als je met de auto door een tunnel rijdt. Je kunt bijvoorbeeld afspreken dat iedereen dan stil moet zijn of dat je dan een bepaald geluid moet maken, of je adem moet inhouden (niet te lang...).

15. Geheimschrift

Speler 1 houdt zijn of haar handen voor zich en heeft de ogen dicht. Speler 2 schrijft met zijn of haar vingers een woord op de handen van speler 1. Speler 1 moet raden welk woord dit is.

16. Rekenen op de weg

Laat je kinderen berekenen wat de gemiddelde snelheid is over een bepaalde afstand die jullie hebben afgelegd. Je kunt eventueel ook de benzinekosten laten uitrekenen.

17. Liedjes raden

Bij dit spel gaat 1 speler een liedje 'hummen'. De andere spelers moeten raden welk liedje dat is. De speler die het eerst het liedje raadt, mag nu gaan 'hummen'. In plaats van 'hummen' kun je ook 'zoemen', 'sissen' of bedenken maar iets. Je kunt ook elke ronde wat anders doen of de spelers zelf laten kiezen.

18. Liedjes zingen

Speler 1 zingt de eerste regel van een liedje. De volgende speler moet het liedje afmaken (in ieder geval de volgende 2 regels). Als dit lukt, mag speler 2 een liedje uitkiezen en de eerste regel zingen.

19. Stadstaal

Elke keer als er een bord langs de weg staat met een plaatsnaam erop, speel je 'stadstaal'. Alle spelers bedenken in een afgesproken tijd (bijvoorbeeld 2 minuten) een zo lang mogelijk woord met de letters van de naam van de stad op het bord.

20. Stadstaal (deel 2)

Je kunt hetzelfde doen, maar dan met de optie om zoveel mogelijk woorden te maken van de naam van de stad.

21. Helaas - Gelukkig

Kinderen kunnen positief denken met het spel 'helaas-gelukkig' en het kan tot hilarische voorstellingen leiden. Speler 1 begint een zin met 'Helaas' en bedenkt dan iets. Bijvoorbeeld: 'Helaas... worden we aangevallen door een krokodil'. Speler 2 antwoordt daarop bijvoorbeeld: 'Gelukkig.... heb ik les gehad in het temmen van krokodillen.' De kinderen mogen van alles bedenken, het kan niet gek genoeg!

22. Verbindingsspel

Speler 1 noemt 2 dingen of personen. Speler 2 moet nu binnen een bepaalde tijd een connectie (verband) tussen deze twee dingen of personen maken met een kort verhaaltje.



31 spelletjes

voor in de auto

23. Tel de ...

Bij dit spelletje gaat het om tellen en het is geschikt voor kleinere kinderen. Je kiest een bepaald voorwerp (bijvoorbeeld een verkeersbord) of een bepaalde auto (bijvoorbeeld vrachtwagens). Je spreekt een tijd af en binnen die tijd tellen de kinderen zoveel mogelijk van de betreffende voorwerpen, dieren of auto's.

24. Koeien tellen

Dit is een spelletje voor wat oudere kinderen. Je telt de koeien aan 1 kant van de weg (elke speler heeft dus 1 kant). Als er een heel veld vol met koeien is, moet je dus snel kunnen tellen. Als je een begraafplaats tegenkomt aan jouw kant van de weg, ben je al je koeien kwijt, maar alleen als de andere speler roept: 'Al jouw koeien zijn begraven!' Als je een wit paard aan jouw kant van de weg ziet krijg je 50 bonuspunten (elke koe is 1 punt). Je kunt ook afspreken dat schapen en geiten ook als 1 punt tellen.

25. Ik zie, ik zie wat jij niet ziet en het is

Dit spelletje zal bij iedereen bekend zijn. Speler 1 zegt: 'ik zie, ik zie wat jij niet ziet en het is ...' en vult een kleur in, bijvoorbeeld 'rood'. Vervolgens gaan de andere spelers raden wat hij of zij heeft gezien. Je kunt met 'warm' en 'koud' aangeven of de radende spelers in de buurt zitten. De speler die het heeft geraden is vervolgens aan de beurt.

26. Het verboden woord

Bedenk met elkaar een woord dat je niet mag noemen. De moeilijkste woorden zijn 'ja' en 'nee', maar je kunt ook afspreken dat je geen 'uh' mag zeggen. Je kunt makkelijk beginnen en het dan steeds moeilijker maken. De speler die toch het verboden woord zegt is 'af'. Uiteindelijk blijft er 1 speler over.

27. Papier, steen, schaar

Een klassieker! Elke speler zegt hardop: 'papier, steen schaar' en maakt de bijbehorende handbeweging. 'Papier' is een vlakke hand, 'steen' is een vuist en 'schaar' is twee vingers uit elkaar zoals een schaarbeweging. Het is belangrijk dat je dit tegelijk doet zodat een ander niet al ziet wat je gaat doen. Je kiest dus voor één van de drie bij elke ronde en dan geldt het volgende:

- steen verslaat schaar
- schaar verslaat papier
- papier verslaat steen

Als je allebei hetzelfde hebt (bijvoorbeeld allebei 'steen') dan is het gelijkspel.

28. Kleurenspeel

Alle spelers kiezen een (andere) kleur. Vervolgens zet je een stopwatch op 3 minuten en de speler die in die 3 minuten de meeste auto's in zijn of haar kleur heeft geteld, is de winnaar.

29. Fantasie-verstopperij

Speler 1 bedenkt een plek in huis waar hij of zij zogenaamd verstopt zit. Dit kan overal zijn, bijvoorbeeld ook in de wasmachine of in een klein laatje. Speler 2 moet nu vragen gaan stellen zoals 'Ben je in de keuken?' en er zo achter komen waar speler 1 verstopt zit.



31 spelletjes

voor in de auto

30. Telefoonspel

Speler 1 fluistert een verhaaltje in het oor van speler 2. Speler 2 moet dit weer fluisteren aan speler 3, enzovoorts. De laatste speler moet het verhaaltje hardop vertellen en dan hoort iedereen wat er allemaal is veranderd in het verhaal.

31. Wie is er het langste stil?

Dit spelletje is voor als je bijna bij je vakantiebestemming bent en je een beetje moe bent van alle spelletjes. De speler die het langste stil kan zijn wint!

Meer spelletjes, tips en oefeningen rekenen?
Kijk op www.wijzeroverdebasisschool.nl